



UPUTE I SAVJETI ZA KORIŠTENJE SUSTAVA ZA ONLINE POLAGANJE ISPITA - CONSTRUCTOR



PRAVILA ZA RADNU OKOLINU

Prilikom rješavanja ispita uz pomoć sustava Constructor, okolina u kojoj rješavate ispit mora zadovoljiti sljedeće kriterije:

- ✦ Prostor za testiranje mora biti u zatvorenom (ograđen zidovima), dobro osvijetljen, bez pozadinske buke i smetnji.
- ✦ Druga osoba ne smije biti prisutna niti ulaziti u prostoriju za vrijeme trajanja ispita.
- ✦ Na radnoj površini ne smije biti olovaka, papira, elektroničkih uređaja i slično. Ne smije biti sadržaja koji bi mogli pružiti nepravednu prednost tijekom ispita, uključujući i sadržaj zalijepljen na zidovima ili u vašoj neposrednoj blizini.
- ✦ Profesor ima pravo dopustiti ili zabraniti dodatne stvari tijekom rješavanja ispita, a o tome ćete biti na vrijeme obaviješteni.
- ✦ Vaš prostor za rješavanje ispita mora biti organiziran na način da eliminira smetnje i spriječi gledanje izvana.

POSTUPAK TESTIRANJA

Iako se specifični postupci testiranja mogu razlikovati ovisno o vrsti ispita, ovo su generalne stvari koje možete očekivati na dan ispita:

- ✦ Pripremite originalni, važeći dokument (osobna iskaznica ili studentska iskaznica/X-ica) kojim ćete se identificirati prije početka ispita.
- ✦ U jednom od koraka prije početka ispita morat ćete uzeti eksternu kameru (kameru koja nije ugrađena u računalo/monitor) u ruke i snimiti prostoriju u kojoj ćete rješavati ispit.
- ✦ Prije početka ispita potrebno je skinuti sav veliki nakit, kosu vezati u rep (ako imate dugu kosu koja prekriva uši) kako bi ispitivač mogao provjeriti da nemate nedozvoljenih elektroničkih uređaja.
- ✦ Za vrijeme pisanja ispita gledajte ispred sebe u monitor ili tipkovnicu.

Sljedeće stvari su strogo zabranjene tijekom rješavanja ispita:

- ✦ Za vrijeme pisanja ispita zabranjeno je okretati se, gledati okolo i razgovarati.
- ✦ Napuštanje mjesta ispred kamere je strogo zabranjeno, osim ako ispitivač ne odredi drugačije.
- ✦ Nedozvoljeni osobni predmeti ne smiju biti dostupni prilikom rješavanja ispita.
Takve stvari uključuju, ali nisu ograničene na: jakne, kape, šešire, hranu, pića, torbe ili aktovke, prijenosna računala, satove (uključujući i ručni sat), mobitele (osim mobitela koji služi kao druga kamera za snimanje ispita) i ostale elektroničke uređaje.
- ✦ Tijekom rješavanja ispita zabranjeno je jesti, piti, pušiti i žvakati žvakaću gumu.
- ✦ Pisane bilješke, nastavni materijali i druga pomagala su strogo zabranjena, osim ako ih izričito nije dozvolio ispitivač.
- ✦ Odjevne predmete koje skinete radi udobnosti (npr. vesta, sako, jakna, šal, itd.) morate objesiti na stolac. Ne smijete ih stavljati u krilo ili na radnu površinu. Odjeću poput velikih kaputa, kabanica i sličnog nije dozvoljeno imati u prostoriji gdje rješavate ispit.



ZAHTJEVI ZA ELEKTRONIČKU OPREMU

Za rješavanje ispita možete koristiti desktop računalo ili prijenosno računalo. Rješavanje ispita pomoću mobitela ili tableta nije podržano! Ukoliko ispit rješavate na prijenosnom računalu, prije ispita ga spojite na izvor električne energije kako se usred ispita ne bi dogodilo da prijenosno računalo ostane bez baterije. Ukoliko za rješavanje ispita koristite službeno računalo, na njemu morate imati administratorske ovlasti.



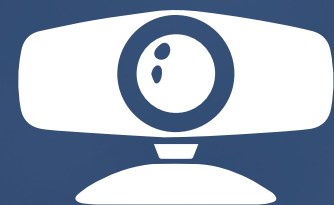
MONITOR

Za vrijeme pisanja ispita možete koristiti samo jedan monitor. Ukoliko imate spojen dodatni monitor, morate ga isključiti iz računala i ukloniti s radne površine prije početka ispita.



MIKROFON

Velika većina vanjskih USB kamera ima ugrađen mikrofon. Provjerite ima li vaša kamera ugrađen mikrofon koji mora biti uključen prilikom rješavanja ispita.



KAMERA

Za vrijeme pisanja ispita morate imati vanjsku kameru spoenu na računalo. Ne možete koristiti ugrađenu kameru! Kamera se koristi kao dio procesa provjere radne okoline i tijekom rješavanja ispita. **Savjet:** Prije pokretanja ispita ugasite sve aplikacije na računalu koje bi mogle koristiti kameru ili mikrofon. To će vam pomoći da izbjegnute greške u povezivanju.

VAŽNO: Zbog problema koje upravljački program kamere proizvođača **White Shark** ima s Constructor sustavom, ne preporučujemo korištenje kamera navedenog proizvođača!



OPERATIVNI SUSTAV

Constructor podržava operativne sustave:
Microsoft Windows 8, 10, 11 i noviji;
macOS 10.12.1 i noviji;
Ubuntu 14.04 (x64) i noviji;
Debian 8 (x64) i noviji;
OpenSUSE 13.3 (x64) i noviji;
Fedora Linux 24 (x64) i noviji.



MOBILNI TELEFON (koji služi kao 2. kamera)

Mobitel mora imati minimalno Android 8.0 ili noviji, odnosno iOS 14.0 ili noviji.

Osim toga, mobilni telefon mora imati minimalno 1 GB RAM memorije (3 GB je preporuka).

RAČUNALO MORA ZADOVOLJAVATI MINIMALNO SLJEDEĆE UVJETE:

- ◆ Intel Core 2DUO ili AMD Athlon x2 i noviji
- ◆ 4 GB ili više RAM memorije
- ◆ 500 MB ili više diskovnog prostora
- ◆ web kameru minimalne rezolucije 640x480 s ugrađenim mikrofonom
- ◆ brzina Internet veze od minimalno 1 Mbps
- ◆ ako se ispit rješava iza firewalla, na njemu moraju biti propušteni portovi: TCP i UDP port 3478, TCP i UDP portovi 49152-65535, TCP port 443.

NA DAN ISPITA

Na dan ispita odvojite vrijeme kako bi ste provjerili jesu li računalo i sva potrebna oprema koju ćete koristiti na ispitu ispravni. Na taj način ćete osigurati da ispit protekne bez nepotrebnih problema i stresa.

1. Pokrenite probni ispit

Kako bi ste bili sigurni da ćete bez problema moći pokrenuti „pravi“ ispit, preporuka je da nekoliko sati prije pokrenete probni ispit dostupan u sustavu Baltazar.

Ukoliko prvi put pokrećete ispit, slijedeći korake preuzmite i instalirajte **Constructor Secure Browser aplikaciju**. Instalaciju je potrebno napraviti samo jednom tj. prilikom prvog pokretanja ispita.

Ako ispit polažete na uređaju koje je u vlasništvu neke organizacije (npr. tvrtke u kojoj radite), provjerite imate li administratorske ovlasti jer u suprotnom nećete moći instalirati i pokrenuti aplikaciju Constructor Secure Browser.

2. Napunite mobitel

S obzirom da je rješavanje ispita potrebno snimiti s dvije kamere (kamera na računalu i kamera na mobitelu), provjerite napunjenost baterije mobilnog telefona koji ćete koristiti kao drugu kameru.



NETOM PRIJE ISPITA

Prije samog pokretanja ispita sustav Constructor će vas voditi kroz proces provjere sustava kako bi ste bili sigurni da sve radi kako treba.

1. Pripremite računalo

Provjerite je li računalo spojeno na izvor električne energije (ukoliko se radi o prijenosnom računalu). Uvjerite se da ste ugasili sve programe koji koriste kameru ili mikrofona, a koji bi mogli ometati rad Constructor sustava (npr. Teams, WhatsApp, Telegram...).

2. Pripremite radnu površinu

Odvojite nekoliko minuta prije pokretanja ispita kako bi ste pripremili radnu površinu. Provjerite Pravila za radnu okolinu kako bi ste bili sigurni da ste sve ispravno pripremili.

3. Pripremite identifikacijski dokument i mobitel

Provjerite imate li kod sebe identifikacijski dokument (osobna iskaznica ili studentska iskaznica/X-ica). Provjerite je li mobitel koji ćete koristiti kao drugu kameru uključen i da li je dovoljno napunjen.

Obavezno spojite mobitel na Wi-Fi te aktivirajte opciju "Ne ometaj"/"Zabrana ometanja".

1. Pokretanje Constructor sustava

Klikom na pokretanje ispita u sustavu Baltazar, otvorit će se stranica na kojoj se nudi preuzimanje ili pokretanje Constructor sustava. Ako ste ga već prije preuzeli i instalirali, kliknite na gumb **Launch Proctoring System**.

Preglednik će Vas možda nakon pokretanja sustava pitati želite li otvoriti aplikaciju Constructor. U tom slučaju kliknite još na gumb **Open** ili **Otvori**.

2. Prihvaćanje uvjeta Constructor sustava

Nakon pokretanja ispita, prvo ćete morati prihvatiti uvjete Constructor sustava.

3. Provjera sustava

Nakon prihvaćanja uvjeta, Constructor će napraviti provjeru sustava kako bi bili sigurni da sve radi kako treba i da vas ništa neće ometi prilikom rješavanja ispita.

4. Povezivanje druge kamere na mobilnom telefonu

Nakon uspješne provjere sustava, potrebno je fotoaparatom mobilnog telefona slikati QR kôd koji se pojavi na monitoru. Skeniranjem kôda ponudit će Vam se otvaranje linka. Otvorite link koji se nudi i otvorit će se web stranica koja će tražiti dozvolu za pristup kameri i mikrofonu. Ove dozvole je potrebno odobriti! Nakon toga sustav provjerava jesu li omogućene sve potrebne dozvole i kakva je Internet veza na mobilnom telefonu. Ako je sve u redu, kliknite **Next**. Zatim je potrebno smjestiti mobilni telefon kako je prikazano na animaciji – pokraj radne površine naslonjen na šalicu ili neki drugi čvrsti predmet. Nakon što kliknete **Next**, pojavit će se video s kamere mobilnog telefona. Postavite mobilni telefon tako da je cijela radna površina u fokusu kamere. Nakon uspješnog postavljanja mobilnog telefona, na računalu kliknite **Continue**.

5. Snimanje identifikacijskog dokumenta

Uzmite identifikacijski dokument (osobna ili studentska iskaznica/X-ica) i približite ga kameri. Dokument će na kameri biti prikazan zrcaljeno, ali ne brinite. Nakon što ga slikate, slika će biti ispravno okrenuta. Kad ste se uvjerali da je tekst na dokumentu čitljiv, kliknite na ikonu fotoaparata - čime ćete pokrenuti odbrojavanje od 3 sekunde. Nakon 3 sekunde, sustav će slikati dokument i prikazati sliku. Ako tekst na dokumentu nije čitljiv, možete ga ponovo slikati klikom na gumb **Retake photo**. Ako je sve u redu, kliknite na **Send**.

6. Snimanje ispitne okoline

U ovom koraku uzmite kameru s monitora i njome snimite radnu površinu i prostoriju u kojoj pišete ispit. Snimanje odradite što mirnije držeći kameru i nemojte žuriti, kako bi ispitivač kasnije mogao provjeriti snimku. Snimanje se automatski zaustavlja i prikazat će se pravila kojih se trebate pridržavati tijekom ispita. Nakon što ste proučili pravila, kliknite **Continue**.

7. Provjera pokrenutih programa na računalu

U ovom koraku sustav provjerava jesu li na računalu pokrenuti programi koji bi mogli ometati rad Constructor sustava. To su programi poput Internet preglednika, programa za društvene mreže (Telegram, Whatsapp. . .) i slično. Ako ih otkrije, ponudit će da kliknete na gumb **Close and continue**. Nakon što kliknete na gumb, sustav će pokušati sam zatvoriti programe.

8. Pokretanje ispita

U ovom trenutku će se pokrenuti ispit i započet će vrijeme koje imate za pisanje ispita. Vrijeme pisanja ispita počinje teći tek u trenutku kad se prvo pitanje pojavi na ekranu!



TIJEKOM PISANJA ISPITA

ŠTO RADITI?

Tijekom završnih priprema za online ispit, svakako obratite pažnju na sljedeće preporuke:

Radni prostor neka bude jasna, uredna i dobro osvijetljena prostorija.

Ispred računala sjedite uspravno.

Ispit cijelo vrijeme rješavajte sami.

Računalo držite na stolu.

Cijelo vrijeme gledajte ispred sebe u monitor ili tipkovnicu.



ŠTO NE RADITI?

Tijekom završnih priprema za online ispit, svakako probajte izbjeći sljedeće:

Nemojte se okretati ili gledati okolo.

Nemojte sjediti na krevetu ili kauču s računalom u Vašem krilu.

Nemojte biti u prostoriji koja je tamna ili ima slabo osvijetljenje.

Nemojte imati pretrpanu sobu ili radnu površinu.

Nemojte da druge osobe ili kućni ljubimci budu u prostoriji gdje rješavate ispit.

Nemojte imati dva ili više monitora spojena na računalo.



POMOĆ TIJEKOM PISANJA ISPITA

Budući da studenti imaju mogućnost pisati ispit tijekom 24 sata od početka ispita, pomoć neće uvijek biti dostupna. Ukoliko naiđete na problem, možete se javiti tehničkoj podršci na podrska@bak.hr i tim za podršku će se javiti u najkraćem mogućem roku.

IMAJTE NA UMU...

Tijekom pisanja ispita izričito je zabranjeno premještanje na drugu lokaciju (npr. drugi stol), isključivanje kamere, mikrofona ili svjetla u sobi, pričanje ili dobivanje pomoći od strane druge osobe!

Od studenata se traži profesionalnost, uljudnost, poštovanje te poštivanje etičkih pravila za vrijeme testiranja.

Za vrijeme svih online ispita kontinuirano se snimaju video i zvuk.

Tijekom pisanja ispita umjetna inteligencija prati ponašanje studenta i svako nepravilno ponašanje bit će prikazano kao poruka na ekranu. Svi pokušaji rješavanja ispita bit će pregledani kako bi se utvrdilo da nije došlo do kršenja pravila.

Korištenjem Constructor sustava prihvaćate da nemate pravo na privatnost tijekom rješavanja ispita online.